

Szágos Barnabás

3D Artist (Modellezés), Animator, Motion Designer

Frissen végzett, megbízható és kreatív személy vagyok aki izgatottan várja, hogy elindítsa szakmai karrierjét. Nagy hangsúlyt fektetek a csapatmunkára és szeretek együtt dolgozni más emberekkel. Célom, hogy olyan munkahelyen helyezkedjek el, ahol nem csak a munkát, hanem a társaságot is egy élményként élhetem meg. Elkötelezett vagyok a minőségi animációk létrehozása iránt, és várom az olyan lehetőségeket, ahol fejlődhetek és kiteljesedhetek szakmailag.

Kapcsolat

Tel.: 0620 394 6730
Email: szagosbarnabas@gmail.com
Behance: szgosbarnabs (Szágos Barnabás)
ArtStation: szg_os (Szágos Barnabás)
Instagram: szg_os (Szágos Barnabás)

Tanulmányok

2015-2019: Katedra Általános Iskola, Gimnázium, Informatikai És Művészeti Szakgimnázium És Kollégium / érettségi bizonyítvány
2019-2020: Katedra Általános Iskola, Gimnázium, Informatikai És Művészeti Szakgimnázium És Kollégium / Alkalmazott grafikus OKJ bizonyítvány
2020-2023: Eszterházy Károly Katolikus Egyetem, Vizuális Művészeti Intézet / tervezőgrafika szak, animáció szakirány

Tapasztalat

Több animációs kisfilmet készítettem már el egyénileg, illetve csapatban is egyaránt. Ezek között voltak kisebb és nagyobb volumenű projektek is.

Az animáció világába az After effects volt az, ami behúzott magával és kezdtem el foglalkozni egyetemen belül az animáció szakiránnyal. Ezután kezdtem el a frame by frame majd a 3D animációk készítését, tanulását. Jelenleg a 3D animációk készítésébe, illetve azoknak a felállításába találok meg a legnagyobb élvezetet.

Több 3D szoftvert is használtam már különböző projektjeimnél. Ilyenek a Blender illetve az AutoDesk által kiadott Maya 3D szoftverek. Ezeken kívül egy-egy projekt erejéig betekintést nyertem a Foundry. által kiadott Nuke illetve a ZBrush szoftverekbe is egyaránt. Természetesen, az előbb említett szoftverek esetén folyamatosan fejlesztem a tudásom, hogy tudjak alkalmazkodni az újításokhoz, illetve a saját elvárásaimhoz, amiket magam elé állítok.

Ezeken kívül több olyan szoftver is van, amit szeretnék elkezdni használni. Ilyen például az Adobe által kiadott Substance Painter.

Szoftverismeret

Adobe After Effects ● ● ● ● ● ● ● ● ○ ○
Adobe Illustrator ● ● ● ● ● ● ● ○ ○ ○
Adobe Photoshop ● ● ● ● ● ● ● ● ○ ○
Adobe Premier Pro ● ● ● ● ● ● ● ● ○ ○
Blender ● ● ● ● ● ● ● ● ○ ○
Maya ● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○
TVPaint ● ● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○