

CERTIFICADO DE ESCOLARIDAD

| | | | |
|---|----------------------------|--|-----------------------------------|
| Estudiante: Magnone Bottero, Andrés (258573) | | | Documento: 5165826-0 |
| Título: Licenciado en Animación y Videojuegos (2304) | | | |
| Plan: 2010 | Actualización: 2016 | Comienzo: 16/03/2020 | Fecha de graduación: ----- |
| Materias requeridas: 46 | No se presentó: 2 | Promedio de calificaciones: 69% | |
| Materias obtenidas: 34 | Reprobaciones: 6 | Promedio de calificaciones de materias aprobadas: 86% | |

| Materias | Aprobaciones | | No aprobaciones | |
|--|--------------|---------------|-----------------|--------------|
| | Fecha | Resultado | Cantidad | Última fecha |
| Semestre 1 | | | | |
| √ Arte y estética 1 (4030) | 05/08/2022 | Aprobada 82% | | |
| √ Diseño digital 1 (4033) | 29/04/2021 | Aprobada 70% | | |
| √ Diseño y comunicación visual 1 (4032) | 03/08/2020 | Aprobada 82% | | |
| √ Expresión oral y escrita (4031) | 22/07/2020 | Aprobada 83% | | |
| √ Fotografía y edición de video (7121) | 26/08/2020 | Aprobada 95% | | |
| √ Representación expresiva 1 (4034) | 12/08/2021 | Aprobada 73% | 1 | 14/08/2020 |
| Semestre 2 | | | | |
| √ Actuación y expresión corporal (5550) | 28/12/2020 | Aprobada 91% | | |
| √ Animación 1 (5552) | 25/01/2021 | Aprobada 70% | | |
| Arte y estética 2 (4035) | | ----- | | |
| √ Diseño digital 2 (4041) | 21/07/2021 | Aprobada 100% | | |
| √ Diseño y comunicación visual 2 (4036) | 23/12/2020 | Aprobada 76% | | |
| √ Electiva 1 | | | | |
| Taller de expresión visual (4763) | 14/12/2022 | Aprobada 80% | 2 | 01/02/2022 |
| Taller | | | | |
| √ Carpeta anual 1 - Nivel fundacional (4044) | 25/02/2022 | Aprobada S/C | | |
| Semestre 3 | | | | |
| √ Animación 2 (5553) | 05/08/2021 | Aprobada 79% | | |
| √ Diseño digital 5 (4109) | 12/08/2021 | Aprobada 73% | | |
| √ Lenguaje audiovisual (5199) | 02/08/2022 | Aprobada 85% | | |
| √ Modelado 3D (5564) | 16/07/2021 | Aprobada 90% | | |
| √ Música y sonido (5128) | 29/07/2021 | Aprobada 89% | | |
| √ Narrativa cinematográfica y guión (5566) | 21/07/2022 | Aprobada 77% | | |

(continúa)

Estudiante: **Magnone Bottero, Andrés (258573)**

Documento: **5165826-0**

Título: **Licenciado en Animación y Videojuegos (2304)**

Plan: **2010**

| Materias | Aprobaciones | | No aprobaciones | |
|--|--------------|---------------|-----------------|--------------|
| | Fecha | Resultado | Cantidad | Última fecha |
| √ Animación 3 (5554) | 26/01/2023 | Aprobada 73% | 1 | 28/12/2021 |
| √ Animación 3D (5555) | 20/12/2021 | Aprobada 88% | | |
| √ Diseño de personajes y escenarios 1 (5556) | 27/12/2021 | Aprobada 77% | | |
| √ Diseño de videojuegos 1 (5558) | 16/12/2021 | Aprobada 99% | | |
| √ Diseño digital 6 (4104) | 19/12/2022 | Aprobada 100% | | |
| √ Producción 1 (5567) | 25/01/2022 | Aprobada 83% | | |
| Taller | | | | |
| √ Carpeta anual 2 - Nivel técnico (4060) | 07/03/2023 | Aprobada 95% | | |
| Semestre 5 | | | | |
| Diseño de personajes y escenarios 2 (5557) | | ----- | 1 | 26/07/2024 |
| √ Electiva 2 | | | | |
| Prototipado y programación de videojuegos (7126) | 17/07/2023 | Aprobada 99% | | |
| √ Electiva 3 | | | | |
| Programación 3D (5758) | 17/07/2024 | Aprobada 90% | | |
| √ Fotografía en medios audiovisuales (5496) | 10/08/2023 | Aprobada 99% | | |
| √ Producción 2 (5568) | 04/08/2023 | Aprobada 92% | | |
| Teoría del juego (5138) | | ----- | | |
| Semestre 6 | | | | |
| Electiva 4 | | | | |
| Animación 3D avanzada (4488) | | ----- | 1 | 24/07/2024 |
| Evolución de la animación y el videojuego (7120) | | ----- | | |
| √ Iluminación y rendering (5563) | 28/12/2022 | Aprobada 89% | | |
| Modelado para videojuegos 3D (5565) | | ----- | 2 | 23/01/2024 |
| √ Producción 3 (5569) | 22/01/2024 | Aprobada 98% | | |
| Teorías aplicadas al diseño (7127) | | ----- | | |
| Taller | | | | |
| √ Taller digital 3D (5572) | 21/03/2024 | Aprobada 83% | | |
| Semestre 7 | | | | |
| √ Efectos especiales y fotorrealismo (5560) | 07/08/2023 | Aprobada 94% | | |
| Electiva 5 | | ----- | | |
| Electiva 6 | | ----- | | |

(continúa)

Estudiante: **Magnone Bottero, Andrés (258573)**

Documento: **5165826-0**

Título: **Licenciado en Animación y Videojuegos (2304)**

Plan: **2010**

| Materias | Aprobaciones | | No aprobaciones | |
|--|--------------|--------------|-----------------|--------------|
| | Fecha | Resultado | Cantidad | Última fecha |
| √ Producción 4 (5570) | 24/07/2024 | Aprobada 80% | | |
| Semestre 8 | | | | |
| Marketing 1 (4083) | | ----- | | |
| Proyecto integrador final (5571) | | ----- | | |
| Taller | | | | |
| Carpeta anual 4 - Nivel egreso (4099) | | ----- | | |
| Materias opcionales (no obligatorias) | | | | |
| Taller salud y seguridad en el trabajo | | ----- | | |

NOTAS:

- ◆ El promedio de calificaciones es el cociente entre la suma de las calificaciones de aprobación y la cantidad total de materias.
- ◆ El promedio de calificaciones de materias aprobadas es el cociente entre la suma de las calificaciones de aprobación y la cantidad total de materias aprobadas.
- ◆ Para el cálculo no se consideran los resultados Revalidada, Aprobada S/C, o Eximida.
- ◆ S/C Indica sin calificación. (*) Indica reválida interna.

La constancia estará disponible electrónicamente por 30 días en <https://certificados.ort.edu.uy>

La clave de verificación es: 258573-PJYZGDPM