

Andrea Velasco

Animadora 2D



mystixiola@gmail.com



<https://mystixiola.portfolio.site/>



/andrea-vv/

Soy una animadora 2D motivada y decidida, especializada en animación cutout y tradicional. Cuento con experiencia en entornos donde predomina el trabajo en equipo. Poseo una gran pasión por el rigging 2D y el demostrar excelentes resultados poniendo en práctica mis habilidades.

IDIOMAS

- Español - Nativo
- Inglés - Fluido

HABILIDADES

- Liderazgo
- Puntualidad
- Trabajo en equipo
- Creatividad
- Gestión de proyectos

HABILIDADES ESPECIALIZADAS

- Animación de personajes bípedos
- Animación 2D cutout
- Animación 2D tradicional
- Rigging 2D

CONOCIMIENTO EN SOFTWARE

- Toon Boom Harmony
- Toon Boom Storyboard Pro
- Flow Production Tracking
- Adobe Photoshop
- Adobe After Effects
- Adobe Premiere Pro
- Adobe Illustrator
- Autodesk Maya
- Blender

EXPERIENCIA

VOLUNTARIA

SPARK CG Society |Canadá| (OCT - NOV 2023)

- Mantuve un ambiente amigable entre los invitados y el público, asegurándome que se siguieran las reglas y estableciendo una comunicación efectiva entre mis superiores y colegas voluntarios.
- Formé parte del equipo de servicio al cliente ayudando a los asistentes con la compra de boletos y atendiendo sus preguntas relacionadas al evento.
- Recibí a invitados especiales mientras ofrecía apoyo antes, durante y después de su(s) conferencia(s).

MENTORA

Compañía de Arte y Diseño - Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey, Campus Estado de México (ITESM CEM) |México| (NOV 2019 - DIC 2022)

- Líder y miembro del equipo dedicada al desarrollo de proyectos de carácter artístico a nivel local e internacional en el marco institucional.
- Gestioné proyectos estableciendo un plan de trabajo, asignando equipos, presupuestando y manteniendo una buena comunicación con otros miembros.
- Encontré soluciones creativas para cumplir con las fechas de entrega y lograr adaptarme rápidamente ante cualquier desafío inesperado.
- Ganamos el primer lugar en el VibrArt Arts & Culture Festival en 2021 para la categoría de "Obra Tridimensional" con un cortometraje animado titulado "Abstracción del Pensamiento".

ILUSTRADORA

PICO Informativo |México| (JUL 2020 - OCT 2021)

- Creé caricaturas para un periódico digital.
- Cumplí mis obligaciones de manera exitosa investigando temas relevantes y en tendencia a nivel local e internacional.

EDUCACIÓN

CLASSICAL ANIMATION - DIPLOMA DE ESPECIALIDAD

Vancouver Film School |Canadá| (MAY 2023 - ABR 2024)

- Graduada con mención honorífica.
- Me especialicé en animación 2D con un enfoque en animación cutout y cuadro a cuadro, rigging 2D, body mechanics, expresiones faciales y lipsync.
- Me desempeñé en un entorno enfocado al trabajo en equipo, participando en reuniones de producción, resolviendo problemas técnicos y desarrollando buenas habilidades organizativas.
- Creé y completé exitosamente un cortometraje en el que me involucré activamente en cada etapa del pipeline.

LICENCIATURA EN ANIMACIÓN Y ARTE DIGITAL

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey, Campus Estado de México (ITESM CEM) |Mexico| (MAY 2018 - DIC 2022)

- Graduada con mención honorífica de excelencia.
- Aprendí el flujo de trabajo de proyectos en animación 2D y 3D, así como la optimización de procesos técnicos en las etapas de producción y posproducción.
- Producí una biblia de animación de una mini serie 2D titulada "Fuera de Espacio", a la par de que participé en el diseño de personajes y branding del proyecto.
- Completé un cortometraje de animación 3D en el que recreamos una escena de "Hombres de Negro", mostrando un enfoque en animación, fondos y materiales.